



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DE CHILE

Herramientas y aplicaciones disponibles en VirtuaLab UC

Realidad Virtual

La realidad virtual es un escenario digital en el que podemos observar e interactuar con contenidos o diseñar modelos a través de experiencias en un entorno virtual. Las aplicaciones disponibles en las estaciones de realidad virtual (estación VR), se clasifican en 3 categorías principales: creación, exploración de contenido y recorrido 360°.

Creación: Permite diseñar elementos, espacios, gráficos, entre otros en un entorno virtual.

Exploración de contenido: Permite interactuar con el contenido virtual observando, ajustando parámetros y realizando actividades.

visualización de contenido: Permite observar un escenario creado en 360°, el que puede contener grabaciones reales de un lugar o animaciones que nos permiten ajustar lo que está en nuestro campo visual.

Aplicaciones de Creación

Painting VR	Es una herramienta artística en realidad virtual que permite a los y las estudiantes crear obras de arte en un entorno virtual. Se puede experimentar con diferentes técnicas y estilos de pintura, pinceles virtuales y una paleta de colores digital. Es una plataforma para desarrollar habilidades artísticas, pensamiento crítico y exploración.
Spatial	Spatial es una plataforma de colaboración en realidad virtual que permite a los y las estudiantes interactuar y trabajar juntos en un entorno virtual compartido. Los y las estudiantes pueden reunirse en salas virtuales, compartir ideas, documentos y presentaciones, y colaborar en proyectos de forma remota. Esta aplicación fomenta la colaboración, la comunicación y el trabajo en equipo, ofreciendo una experiencia inmersiva y cercana a pesar de la distancia física.

Open Brush	Open Brush es una herramienta de creación en realidad virtual que permite a los y las estudiantes desarrollar habilidades artísticas y explorar su creatividad en un entorno tridimensional. Los y las estudiantes pueden pintar y diseñar en un espacio 3D, utilizando diferentes texturas, colores y efectos animados. Esta aplicación brinda una experiencia inmersiva y única, fomentando la expresión artística y la experimentación visual, y permitiendo a los y las estudiantes crear obras de arte virtuales en un entorno interactivo.
Noda	Noda es una herramienta de realidad virtual que se utiliza como creador de mapas de flujo en el contexto educativo. Permite a los y las estudiantes diseñar y visualizar flujos de procesos y sistemas utilizando una interfaz intuitiva y en un entorno inmersivo. Con Noda, los y las estudiantes pueden crear diagramas de flujo y organigramas para comprender y comunicar de manera efectiva las etapas y relaciones de un proceso. La aplicación ofrece opciones de personalización y la capacidad de arrastrar y soltar elementos gráficos, lo que permite a los y las estudiantes analizar y optimizar los flujos existentes, identificar mejoras y comunicar sus ideas de manera clara y concisa.
A-Painter	A-Painter es una herramienta de pintura en realidad virtual tridimensional que permite a los y las estudiantes desarrollar creaciones artísticas. Los y las estudiantes pueden utilizar pinceles, colores y efectos especiales para pintar y dar vida a sus ideas en un espacio virtual. Esta aplicación fomenta la creatividad, la experimentación artística y el pensamiento visual, brindando a los y las estudiantes una forma única de expresión artística en un entorno inmersivo y digital.
SculptrVR	SculptrVR es una herramienta educativa colaborativa que permite a los y las estudiantes desarrollar habilidades artísticas y creativas en un entorno virtual. Los y las estudiantes pueden explorar conceptos de escultura tridimensional, experimentar con diferentes materiales y texturas, y dar forma a su imaginación. Esta aplicación fomenta el trabajo en grupo, la expresión artística, la creatividad y el pensamiento tridimensional en un entorno digital, brindando a los y las estudiantes una experiencia única de aprendizaje en el campo de las artes visuales.

Villa: Metaverse Terraforming Platform	Villa: Metaverse Terraforming Platform es una herramienta de creación en realidad virtual que permite a los y las estudiantes desarrollar habilidades de diseño, creatividad y narración visual. Los y las estudiantes pueden diseñar y construir su propio mundo virtual, personalizando el terreno, colocando objetos y creando experiencias interactivas. Esta aplicación fomenta la imaginación, el pensamiento espacial y la narrativa, permitiendo a los y las estudiantes crear y explorar entornos virtuales educativos. Pueden utilizar esta plataforma para crear simulaciones, recorridos virtuales o actividades de aprendizaje inmersivas, promoviendo la participación activa y el aprendizaje experiencial.
Kodon	Es una herramienta de realidad virtual que permite a los y las estudiantes crear, esculpir y diseñar modelos en 3D. Pueden desarrollar habilidades de diseño, explorar su creatividad y materializar sus ideas en un entorno virtual.
VR Sketch	VR Sketch es una aplicación de realidad virtual que permite a los y las estudiantes crear y experimentar con el arte en un entorno tridimensional. Proporciona herramientas de dibujo y modelado en 3D lo que permite crear obras de arte inmersivas. Esta aplicación promueve la creatividad y la exploración artística en la realidad virtual. Los y las artistas pueden utilizar esta herramienta para dar vida a sus ideas y experimentar con diferentes estilos y técnicas artísticas en un entorno digital tridimensional. VR Sketch ofrece una experiencia intuitiva y fluida de creación artística en realidad virtual, brindando nuevas posibilidades expresivas y estimulando la imaginación.

Gravity Sketch	Gravity Sketch es una aplicación de realidad virtual que permite a los y las estudiantes crear diseños tridimensionales en un entorno inmersivo. Pueden esculpir, modelar y manipular objetos en 3D utilizando herramientas intuitivas y gestos naturales. Esta aplicación promueve la creatividad, la exploración, la creatividad y el pensamiento analítico, brindando a los y las estudiantes una plataforma para dar vida a sus ideas y desarrollar habilidades de diseño tridimensional. Pueden utilizar esta herramienta para prototipar, visualizar conceptos y explorar la estética de objetos y entornos virtuales.
Arkio	Arkio es una plataforma de diseño en realidad virtual que permite a los y las estudiantes colaborar y crear proyectos arquitectónicos de manera virtual. Pueden diseñar y explorar espacios, agregar elementos arquitectónicos y visualizar sus ideas en 3D. Esta aplicación promueve la creatividad, la colaboración y la ubicación espacial en el campo de la arquitectura y el diseño. Los y las estudiantes pueden utilizar esta herramienta para desarrollar proyectos arquitectónicos virtuales, experimentar con diferentes diseños y presentar sus ideas de manera más inmersiva y realista.
Neotrie VR	Es una aplicación de diseño en realidad virtual que permite a los y las estudiantes crear modelos y diseños en 3D. Pueden experimentar con formas, colores y texturas para desarrollar habilidades de diseño y expresar su creatividad.
PianoVision	PianoVision es una aplicación educativa que combina la música y la realidad virtual para enseñar a los y las estudiantes a tocar el piano. Con una interfaz intuitiva y visual, los y las estudiantes pueden aprender notas, acordes y técnicas de piano mientras interactúan con teclas virtuales en un entorno virtual. Esta aplicación promueve el aprendizaje musical, la coordinación mano-ojo y el desarrollo auditivo, brindando a los y las estudiantes una experiencia inmersiva y estimulante para explorar y mejorar sus habilidades musicales.

Zoe	Zoe es una aplicación que ofrece una experiencia educativa de exploración en realidad virtual. Los y las estudiantes pueden crear cualquier cosa que tengan en mente. Se ha utilizado para realizar talleres remotos, aulas virtuales, actividades de aprendizaje basadas en proyectos, encuentros, eventos y crear historias interactivas, juegos de aventuras e incluso mini juegos para terapia.
------------	---

Aplicaciones de Exploración de contenido

Mona Lisa: Beyond The Glass	Permite a los y las estudiantes explorar la famosa pintura "Mona Lisa" de Leonardo da Vinci en una experiencia de realidad virtual. Pueden acercarse a la pintura, examinar los detalles y aprender sobre su historia y significado artístico.
the Omnigallery	Es una galería de arte virtual en la que los y las estudiantes pueden explorar obras de arte de diferentes épocas y estilos. Pueden apreciar pinturas, esculturas y otras formas de arte en un entorno inmersivo en realidad virtual. También pueden aprender sobre los artistas y las historias detrás de las obras de arte.
The VR Museum of Fine Art	Es un museo virtual en realidad virtual que exhibe obras de arte famosas de diferentes períodos y artistas. Los y las estudiantes pueden explorar las galerías del museo, acercarse a las obras de arte y aprender sobre su historia y contexto artístico. Es una experiencia inmersiva que permite a los estudiantes apreciar y estudiar obras de arte desde cualquier parte del mundo.
Star Chart	Permite a los y las estudiantes explorar el espacio en realidad virtual. Pueden observar y aprender sobre estrellas, planetas, constelaciones y otros objetos celestes. También pueden viajar a través del tiempo y el espacio para explorar diferentes momentos en la historia astronómica. Es una herramienta educativa para aprender sobre el universo y la astronomía.

Gravity Sandbox	Gravity Sandbox es una aplicación de realidad virtual que permite a los usuarios explorar y experimentar con la física de la gravedad en un entorno virtual. Proporciona herramientas interactivas y simulaciones que permiten a los usuarios crear y manipular sistemas planetarios, estrellas y otros objetos celestes. Esta aplicación ofrece una experiencia inmersiva de aprendizaje y exploración de la física gravitacional. Los usuarios pueden observar y comprender cómo interactúan los objetos en el espacio y cómo se ven afectados por la gravedad. Gravity Sandbox es una herramienta educativa y entretenida para aquellos interesados en la astronomía, la física y la exploración espacial.
The Body VR: Journey Inside a Cell	Permite a los y las estudiantes explorar el interior de una célula en 3D, aprendiendo sobre su estructura y funciones. Pueden sumergirse en el mundo microscópico y comprender mejor los procesos biológicos fundamentales.
InCell VR	Ofrece a los y las estudiantes una experiencia de realidad virtual en la que pueden explorar el interior de una célula humana. Pueden aprender sobre las diferentes estructuras celulares y comprender su función en los procesos biológicos.
InMind VR	Es una experiencia de realidad virtual que explora el funcionamiento del cerebro y los procesos cognitivos. Los y las estudiantes pueden sumergirse en un viaje por el cerebro y aprender sobre la memoria, la atención y otras funciones cognitivas.
Pandemic by Prisms	Ofrece una experiencia educativa en realidad virtual sobre enfermedades infecciosas y pandemias. Los y las estudiantes pueden explorar los conceptos clave relacionados con la propagación de enfermedades, la epidemiología y las medidas de prevención. Pueden aprender sobre pandemias históricas y desarrollar una comprensión más profunda de los desafíos de salud global.

Math World VR	Math World VR es una aplicación educativa de realidad virtual que permite a los y las estudiantes explorar conceptos matemáticos de manera interactiva y visualmente atractiva. Pueden sumergirse en entornos matemáticos tridimensionales, resolver problemas, experimentar con visualizaciones y realizar actividades prácticas. Esta aplicación promueve el aprendizaje activo, el razonamiento lógico y la comprensión de las matemáticas, brindando a los y las estudiantes una experiencia inmersiva para mejorar sus habilidades y confianza en esta disciplina. Pueden utilizar esta herramienta como apoyo complementario en el aula o como una forma divertida de explorar y descubrir los fundamentos de las matemáticas.
Futuclass Education	Futuclass Education es una plataforma educativa en realidad virtual que ofrece una amplia gama de experiencias de aprendizaje inmersivas. Los y las estudiantes pueden participar en lecciones interactivas, realizar simulaciones y explorar entornos virtuales relacionados con diversas disciplinas académicas. Esta aplicación promueve el aprendizaje basado en proyectos, la participación activa y el pensamiento crítico, brindando a los y las estudiantes una experiencia educativa envolvente y personalizada. Pueden utilizar esta plataforma para adquirir conocimientos, desarrollar habilidades y ampliar su comprensión de diferentes temas.
VRtuos	VRtuos es una aplicación educativa de realidad virtual que proporciona un entorno virtual para el aprendizaje musical. Los y las estudiantes pueden tocar instrumentos virtuales, practicar técnicas musicales y experimentar con la composición musical. Esta aplicación promueve la apreciación musical, el desarrollo de habilidades musicales y la creatividad artística. Los y las estudiantes pueden utilizar esta herramienta como una plataforma para aprender y explorar la música en un entorno inmersivo, brindando una experiencia enriquecedora para el aprendizaje musical.

Nanome	Nanome es una aplicación de realidad virtual diseñada para la enseñanza y visualización de la nanotecnología. Proporciona un entorno virtual donde los y las estudiantes pueden explorar y manipular estructuras moleculares en escalas nanométricas. Pueden visualizar y analizar moléculas, interactuar con ellas y comprender los conceptos fundamentales de la nanotecnología. Esta aplicación promueve el aprendizaje de la ciencia
Resolve	Resolve es una aplicación de realidad virtual diseñada para mejorar las habilidades de resolución de problemas de los y las estudiantes. Proporciona escenarios virtuales donde los y las estudiantes pueden enfrentar desafíos y trabajar en la solución de problemas. Esta aplicación promueve el pensamiento crítico, la toma de decisiones informadas y el trabajo en equipo. Los y las estudiantes pueden enfrentar situaciones realistas en un entorno virtual, lo que les permite practicar y desarrollar sus habilidades de resolución de problemas de manera segura y efectiva. Resolve ofrece retroalimentación y evaluación para ayudar a los y las estudiantes a mejorar sus habilidades de resolución de problemas.
Proteus Labs	Proteus Labs es una plataforma educativa de realidad virtual que se enfoca en la enseñanza y el aprendizaje de diversas disciplinas. Proporciona contenido educativo inmersivo y experiencias interactivas que permiten a los y las estudiantes explorar y comprender conceptos complejos en un entorno virtual. Esta plataforma abarca una amplia gama de temas, como ciencia, matemáticas, historia y arte, y ofrece actividades educativas personalizadas y desafiantes. Proteus Labs tiene como objetivo mejorar la experiencia de aprendizaje al proporcionar un entorno estimulante y envolvente que fomenta la participación activa y la comprensión profunda.

Enhance	Enhance es una plataforma educativa de realidad virtual que se enfoca en el desarrollo de habilidades cognitivas y emocionales. Proporciona experiencias interactivas y actividades diseñadas para mejorar el aprendizaje, la concentración, la resiliencia emocional y otras habilidades importantes. Esta plataforma utiliza la realidad virtual para crear entornos inmersivos y estimulantes que ayudan a los y las estudiantes a desarrollar su potencial. Enhance ofrece una variedad de programas y actividades personalizadas para diferentes grupos de edad y necesidades. Esta plataforma busca promover el crecimiento personal y el bienestar a través de la educación y la tecnología de realidad virtual.
Hand Physics Lab	Hand Physics Lab es una aplicación educativa de realidad virtual que permite a los y las estudiantes explorar y experimentar con la física en un entorno interactivo. Los y las estudiantes pueden interactuar con objetos virtuales, realizar experimentos y observar cómo se comportan físicamente en el entorno virtual. Esta aplicación promueve el aprendizaje práctico, la comprensión de los principios físicos y el desarrollo de habilidades de resolución de problemas relacionados con la física, todo ello a través de una experiencia inmersiva.
Space portal	Space portal es una experiencia de realidad virtual que permite a los y las estudiantes explorar y viajar por el espacio. Pueden visitar planetas, lunas, galaxias y otros objetos celestes mientras aprenden sobre la astronomía y la exploración espacial. Esta aplicación promueve el interés por la ciencia espacial, el descubrimiento y la curiosidad científica. Los y las estudiantes pueden sumergirse en un entorno virtual detallado y participar en actividades interactivas relacionadas con el espacio. Pueden utilizar esta herramienta para complementar sus estudios de ciencias o simplemente para disfrutar de una experiencia inmersiva de viaje espacial.

VirtualSpeech	VirtualSpeech es una plataforma de entrenamiento en realidad virtual diseñada para mejorar las habilidades de presentación, comunicación y liderazgo de los estudiantes. Proporciona una amplia gama de escenarios virtuales en los que los estudiantes pueden practicar y perfeccionar sus habilidades de hablar en público y participar en situaciones de negocios.
Beat Saber	Beat Saber es un juego de ritmo en realidad virtual donde los y las estudiantes pueden disfrutar de una experiencia musical interactiva. Con ritmos energéticos y coloridas pistas, los y las estudiantes deben cortar bloques en el aire siguiendo el ritmo de la música utilizando sables de luz virtuales. Este juego combina música, coordinación y ejercicio físico, brindando a los y las estudiantes una forma divertida de mejorar sus habilidades de reacción, ritmo y concentración.
Calcflow	Es una aplicación de realidad virtual que permite a los y las estudiantes explorar conceptos matemáticos de una manera interactiva y visual. Pueden manipular gráficos, ecuaciones y modelos en 3D para comprender mejor las matemáticas y sus aplicaciones en el mundo real.
Medicalholodeck	Medicalholodeck es una aplicación de realidad virtual diseñada para el campo de la medicina. Proporciona un entorno virtual donde los y las estudiantes pueden explorar y practicar diferentes procedimientos médicos y quirúrgicos. Pueden interactuar con modelos anatómicos en 3D, realizar simulaciones de cirugías y practicar habilidades clínicas. Esta aplicación promueve el aprendizaje práctico, la toma de decisiones clínicas y la familiarización con los procedimientos médicos. Los y las estudiantes pueden utilizar esta herramienta para mejorar sus conocimientos médicos y adquirir experiencia práctica en un entorno virtual seguro y controlado.

<p>Human Anatomy VR</p>	<p>Human Anatomy VR es una aplicación de realidad virtual que ofrece una experiencia inmersiva de estudio de la anatomía humana. Permite a los y las estudiantes explorar y examinar en detalle las estructuras anatómicas del cuerpo humano. Proporciona modelos 3D precisos y detallados de órganos, sistemas y regiones anatómicas, junto con información educativa y funciones interactivas. Esta aplicación promueve el aprendizaje de la anatomía humana para estudiantes de medicina y profesionales de la salud. Permite a los y las estudiantes visualizar y comprender mejor la anatomía del cuerpo humano, facilitando el estudio y la adquisición de conocimientos anatómicos fundamentales.</p>
<p>Paradiddle - Demo</p>	<p>Paradiddle - Demo es una aplicación de realidad virtual que ofrece una experiencia de batería virtual. Los y las estudiantes pueden tocar la batería en un entorno virtual, practicar diferentes ritmos y técnicas de batería, y experimentar con la música de manera interactiva. Esta aplicación promueve el aprendizaje musical, el ritmo y la coordinación, y brinda a los y las estudiantes una forma divertida y envolvente de explorar la música a través de la percusión. Pueden utilizar esta herramienta para practicar la batería y mejorar sus habilidades rítmicas y musicales.</p>
<p>Sharecare YOU VR</p>	<p>Brinda una experiencia inmersiva en realidad virtual para educar a los y las estudiantes sobre temas de salud y bienestar. Pueden aprender sobre el cuerpo humano, la nutrición, la actividad física y la importancia de mantener un estilo de vida saludable.</p>
<p>Experience: Colorblindness</p>	<p>Ofrece una experiencia de realidad virtual para simular la visión de una persona con daltonismo. Los y las estudiantes pueden experimentar cómo se ve el mundo para las personas con diferentes tipos de daltonismo, lo que les permite desarrollar empatía y comprensión hacia aquellos con esta condición visual. También pueden aprender sobre las causas y los efectos del daltonismo.</p>

Visualización de contenido

Language Lab	Lenguaje Lab es una aplicación educativa que utiliza la realidad virtual para enseñar idiomas. Los y las estudiantes pueden practicar vocabulario, gramática y habilidades de conversación en un entorno virtual interactivo. Pueden participar en conversaciones simuladas, juegos de palabras y actividades de comprensión auditiva para mejorar sus habilidades lingüísticas. Esta aplicación promueve el aprendizaje de idiomas, la comunicación oral y el desarrollo de la fluidez, brindando a los y las estudiantes una experiencia inmersiva para practicar y mejorar sus habilidades comunicativas en diferentes idiomas.
Please, believe me	Please, believe me es una aplicación educativa que utiliza la realidad virtual para concientizar sobre el trágico caso de Vicki y explora por qué la comunidad científica dejó de creer a los pacientes con Lyme.
ParasitesVR	ParasitesVR es una aplicación educativa de realidad virtual que permite a los y las estudiantes explorar el mundo de los parásitos de manera interactiva. Pueden aprender sobre la biología, la clasificación y las características de diferentes tipos de parásitos. Esta aplicación promueve el aprendizaje científico, la comprensión de la biodiversidad y la conciencia sobre la salud. Los y las estudiantes pueden sumergirse en un entorno virtual detallado y participar en actividades interactivas para profundizar su conocimiento sobre los parásitos y su impacto en los seres vivos. Pueden utilizar esta herramienta como complemento a las lecciones de biología y salud, y como una forma de aprender de manera más visual y experiencial sobre estos organismos.

High Voltage Electrical Substation Training	High Voltage Electrical Substation Training es una aplicación educativa de realidad virtual diseñada para capacitar a los y las estudiantes en la operación y mantenimiento de subestaciones eléctricas de alta tensión. Pueden interactuar con equipos virtuales, realizar simulaciones de situaciones y aprender sobre los procedimientos de seguridad. Esta aplicación promueve el aprendizaje práctico, la familiarización con los entornos de trabajo y la adquisición de habilidades técnicas. Los y las estudiantes pueden utilizar esta herramienta como complemento a los cursos de electricidad y electrónica, y como una forma segura de experimentar y aprender sobre las subestaciones eléctricas.
XR Graph	XR Graph es una aplicación de realidad virtual que permite a los y las estudiantes explorar y visualizar conceptos de matemáticas y gráficas en un entorno tridimensional. Pueden crear y manipular gráficas en 3D, experimentar con funciones matemáticas y observar visualmente las relaciones y propiedades de los objetos geométricos. Esta aplicación promueve el pensamiento matemático, la visualización de conceptos y el aprendizaje interactivo. Los y las estudiantes pueden utilizar esta herramienta como una forma alternativa de comprender y explorar las matemáticas, brindando una experiencia más inmersiva y práctica en la visualización de gráficas y objetos geométricos.
EON - XR	EON - XR es una plataforma de realidad virtual y aumentada que ofrece experiencias educativas inmersivas. Proporciona una amplia variedad de contenido y herramientas interactivas para el aprendizaje en diferentes disciplinas. Los y las estudiantes pueden acceder a lecciones, simulaciones y aplicaciones educativas en áreas como ciencias, matemáticas, historia, arte y más. EON - XR fomenta la participación activa y el aprendizaje práctico a través de la realidad virtual y aumentada. Los y las estudiantes pueden explorar conceptos complejos de manera visual y experimental, lo que les permite comprender mejor los temas y desarrollar habilidades clave. Esta plataforma ofrece un entorno inmersivo y motivador para el aprendizaje, brindando nuevas oportunidades para la educación basada en la tecnología.

High School Anatomy	High School Anatomy es una aplicación de realidad virtual diseñada específicamente para estudiantes de secundaria. Proporciona un entorno virtual donde los y las estudiantes pueden explorar y aprender sobre la anatomía humana de manera interactiva. Ofrece modelos 3D detallados del cuerpo humano, sistemas y órganos, junto con información educativa y actividades interactivas. Esta aplicación promueve el aprendizaje de la anatomía humana, la comprensión de las estructuras y funciones del cuerpo y el desarrollo de habilidades de estudio. Los y las estudiantes pueden utilizar esta herramienta para estudiar la anatomía de una manera más visual y práctica, facilitando la comprensión y el interés en el tema.
VXRLabs Biology	VXRLabs Biology es una plataforma educativa de realidad virtual que se enfoca en la biología. Proporciona una amplia variedad de contenido interactivo y experiencias inmersivas para el aprendizaje de conceptos biológicos. Los y las estudiantes pueden explorar células, organismos, sistemas biológicos y fenómenos relacionados con la vida en un entorno virtual. Esta plataforma fomenta el aprendizaje práctico y la comprensión profunda de la biología a través de la realidad virtual. Proporciona visualizaciones detalladas, simulaciones interactivas y actividades educativas para involucrar a los y las estudiantes en el estudio de la biología de una manera estimulante y efectiva.
Google Earth VR	Permite a los y las estudiantes explorar el mundo en una experiencia de realidad virtual, brindando una perspectiva única y ayudándoles a aprender sobre geografía, historia, culturas y más.
Solar System VR	Proporciona al estudiantado una experiencia inmersiva para explorar nuestro sistema solar. Pueden aprender sobre los planetas, sus características y sus órbitas.

Ocean Rift	Ocean Rift es una experiencia educativa de exploración submarina en realidad virtual. Los y las estudiantes pueden sumergirse en el mundo marino y explorar una amplia variedad de escenarios y criaturas acuáticas en su entorno natural. Esta aplicación promueve la conciencia ambiental y el aprendizaje sobre la vida marina, permitiendo a los y las estudiantes observar y aprender sobre diferentes especies, ecosistemas submarinos y la importancia de la conservación de los océanos.
Nature Treks VR	Nature Treks VR ofrece una experiencia educativa inmersiva que permite a los y las estudiantes explorar y aprender sobre diversos entornos naturales en realidad virtual. Los y las estudiantes pueden sumergirse en paisajes exuberantes, observar la flora y fauna de ecosistemas como selvas tropicales y montañas, y comprender mejor la importancia de la conservación de la naturaleza. Esta aplicación promueve la conciencia ambiental
Anne Frank House VR	Anne Frank House VR ofrece una experiencia educativa y emocional que permite a los y las estudiantes explorar la Casa de Anne Frank en realidad virtual. Pueden recorrer las habitaciones, aprender sobre la vida de Anne Frank durante la Segunda Guerra Mundial y reflexionar sobre los horrores del Holocausto. Esta aplicación promueve el aprendizaje histórico, la empatía y la comprensión de los eventos históricos desde una perspectiva personal, brindando a los y las estudiantes la oportunidad de conectarse de manera significativa con la historia y las experiencias de Anne Frank.
Youtube VR	Youtube VR ofrece a los y las estudiantes la posibilidad de acceder a una amplia gama de contenido educativo en realidad virtual. Pueden explorar videos 360° y experiencias inmersivas que abarcan diversos temas, desde viajes y documentales hasta conferencias y tutoriales. Esta aplicación promueve el aprendizaje visual, la investigación y la exploración, brindando a los y las estudiantes una experiencia envolvente para acceder a contenido educativo de alta calidad. Pueden utilizar esta plataforma para complementar sus estudios, profundizar en temas específicos o descubrir nuevas áreas de interés.

Space Walk	Space Walk es una experiencia de realidad virtual que transporta a los y las estudiantes al espacio exterior. Pueden realizar caminatas espaciales virtuales, explorar estaciones espaciales y descubrir los misterios del universo. Esta aplicación promueve el interés por la astronomía, la exploración espacial y el aprendizaje científico, brindando a los y las estudiantes una experiencia envolvente para comprender mejor el cosmos. Pueden aprender sobre los planetas, las estrellas, las galaxias y los fenómenos espaciales mientras se sumergen en una experiencia educativa fascinante.
Chapel	Chapel es una experiencia de realidad virtual que permite a los y las estudiantes visitar capillas y lugares sagrados de todo el mundo. Pueden explorar la arquitectura, la historia y el arte religioso mientras se sumergen en un entorno virtual de serenidad y contemplación. Esta aplicación promueve la apreciación cultural, el entendimiento religioso y la reflexión espiritual, brindando a los y las estudiantes la oportunidad de explorar y aprender sobre diversas tradiciones y prácticas religiosas. Pueden utilizar esta herramienta para fomentar la tolerancia, el respeto y la comprensión intercultural.
El Ministerio del Tiempo VR: El tiempo en tus manos	Es una experiencia de realidad virtual basada en la serie de televisión "El Ministerio del Tiempo". Permite a los y las estudiantes viajar en el tiempo y explorar momentos históricos clave. Pueden interactuar con personajes históricos, resolver acertijos y aprender sobre eventos históricos de una manera inmersiva y educativa.

Simple Theremin	Simple Theremin es una aplicación de realidad virtual que simula un theremin, un instrumento musical electrónico. Permite a los y las usuarios/as explorar y experimentar con la música a través de la interacción con el entorno virtual. Los y las usuarios/as pueden controlar el tono y el volumen del theremin moviendo sus manos en el espacio virtual. Esta aplicación promueve la creatividad musical y ofrece una experiencia inmersiva de interpretación musical en realidad virtual. Simple Theremin es una herramienta divertida y educativa para aprender sobre música y experimentar con sonidos y melodías de una manera interactiva y envolvente.
Surgera VR	Ofrece experiencias de simulación en realidad virtual para los y las estudiantes de medicina. Pueden practicar procedimientos médicos, diagnósticos y situaciones clínicas, mejorando sus habilidades y conocimientos en un entorno seguro y controlado.
DatavizVR Demo	Proporciona a los y las estudiantes una experiencia inmersiva de visualización de datos en realidad virtual. Pueden explorar conjuntos de datos complejos y representarlos de manera interactiva, lo que les permite comprender patrones, tendencias y relaciones ocultas en la información.

Realidad Aumentada

La realidad aumentada corresponde a la incorporación digital de elementos virtuales al mundo real a través de la visualización en dispositivos tecnológicos.

Nombre	Categoría	Descripción
1. Object Viewer	Visualización de contenido	Accede a distintas galerías temáticas con objetos dinámicos que puedes ver en formato 3D en pantalla, utilizando cubos de realidad aumentada o posicionándolos sobre la superficie del mundo real. Esta aplicación también permite subir tus propios diseños 3D para compartir con otros a través de una galería, link o código QR.

Escaneo y modelado 3D

El **escaneo** es el proceso de digitalización de un objeto tangible; toma de muestra de imágenes con dispositivos como: celulares, lpads, tablets, entre otros, desde varias caras para su construcción digital en 3 dimensiones, mientras que el **modelado** es el proceso de creación y edición de un modelo o diseño digital.

Para llevar a cabo estos procesos, el Virtualab tiene a disposición de docentes y estudiantes los siguientes programas, herramientas y galerías:

Escaneo

Se cuenta con dos lpads que permiten escanear desde objetos medianos (del tamaño de una manzana) a espacios físicos amplios (sala de clases).

Luego de escanear, estos objetos y espacios digitalizados se pueden editar en programas de modelado 3D.

Modelado e impresión 3D

El VirtuaLab cuenta con dos modelos de impresoras diferentes con distintas capacidades de volúmen y materiales (Creality Ender 5+ y Prusa i3 mk3s), además de una para el grabado láser y fresado CNC (sustracción de material).

Para llegar al proceso de impresión, se utiliza una herramienta online gratuita llamada Tinkercad para el modelado de objetos en tres dimensiones, así como con el programa de Ultimaker Cura para preparar la impresión 3D.

Nombre	Categoría	Descripción
Tinkercad	Modelado 3D	Diseña tus propios modelos 3D para luego exportarlos y utilizarlos en impresión 3D o realidad aumentada, subiéndolos a Merge Object Viewer. También puedes integrar modelos descargados de repositorios 3D.
Ultimaker Cura	Impresión 3D	Prepara el formato final (G Code) para prototipar (imprimir) tu diseño a través de las impresoras 3D.

Galerías 3D

Una galería 3D es un repositorio de objetos que podemos descargar desde la web para luego utilizarlos en programas como Tinkercad, Merge Object Viewer, entre otros, los cuales nos permiten editar y dejar disponibles para visualización en realidades inmersivas o impresión 3D.

Haz clic en el nombre de cada galería para acceder a su página web, en la que encontrarás diversos modelos gratuitos y de pago para descargar.

Nombre	Costo de modelos	Tipo de cuenta
2. Sketchfab	Gratis y de Pago	Sitio Web
3. Thingiverse	Gratis	Gmail
4. Turbosquid	Gratis y de pago	Sitio Web
5. CG Trader	Gratis y de pago	Gmail
6. Printables	Gratis	Sitio Web
7. Thangs	Gratis	Gmail
8. You imagine	Gratis	Gmail
9. Pinshape	Gratis	Gmail
10. Free 3D	Gratis y de pago	Sitio Web
11. 3D models CC0	Gratis	Sin cuenta
12. Archive 3D	Gratis	Sin cuenta
13. Archibase planet	Gratis	Sin cuenta
14. 3D Export	Gratis y de pago	Gmail



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DE CHILE

Centro de Desarrollo Docente
Vicerrectoría Académica

Visítanos en

Desarrollodocente.uc.cl